

Instructivo Spark (Chat Corporativo)

1) Una vez instalado el Spark (Chat Corporativo) tendrá que diligenciar los siguientes campos como se ve en la imagen a continuación:

Spark Instant Messenger

Nombre de usuario

Contraseña

Servidor

Selecciona estas dos casillas

Guardar contraseña

Login automático

Login as invisible

Cuentas Avanzado

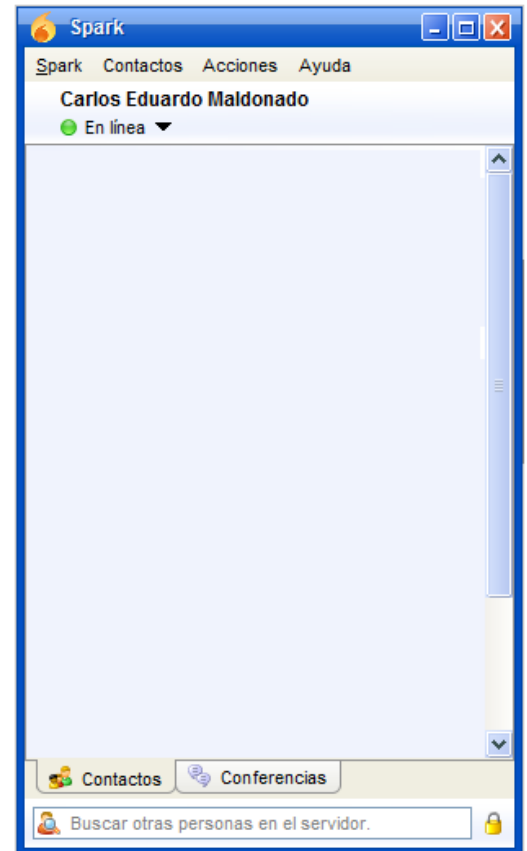
Coloque el Nombre de Usuario de su Equipo

Coloque la contraseña con la que ingresa a su equipo

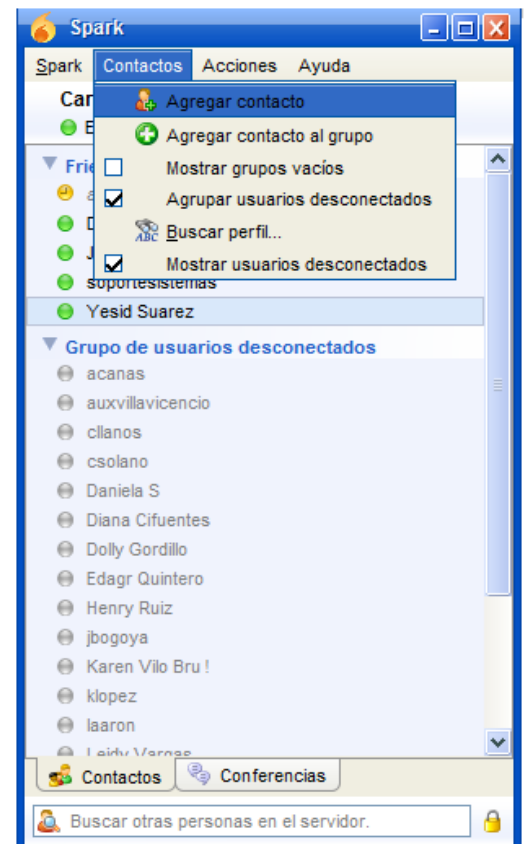
Coloque : msn.vise.com.co

Al finalizar click en Login

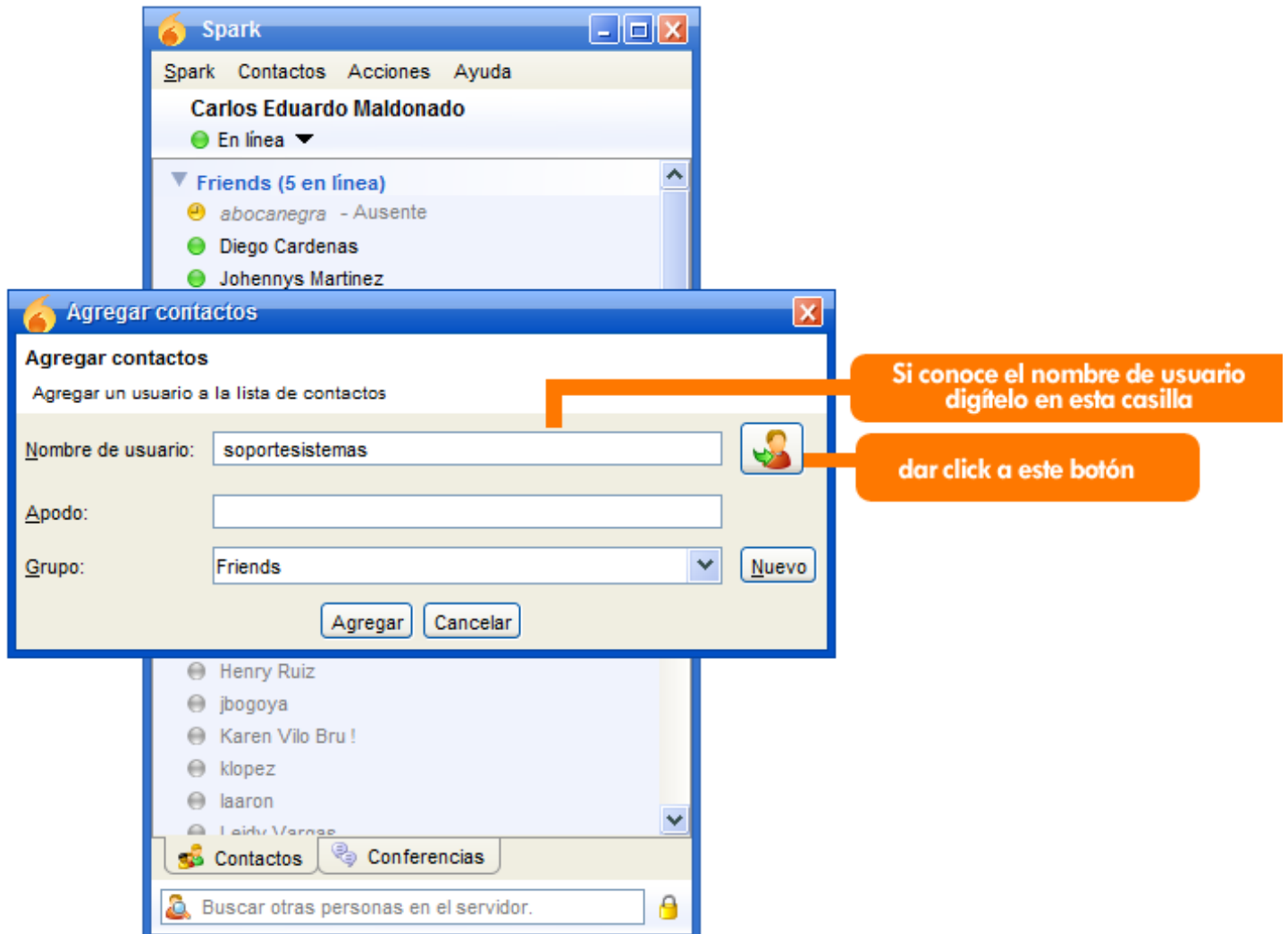
2) Así se verá su Chat corporativo al iniciar



3) Para agregar un nuevo contacto : haga Click en el Botón superior **Contactos – Agregar contacto**



- 4) Se abrirá una nueva ventana (Agregar contactos) en la primera celda, colocará el nombre del usuario que desea agregar si lo conoce, si no es así puede colocar el usuario del correo y a continuación Click al botón que se muestra en la siguiente imagen:



- 5) Una vez hecho Click en el botón, automáticamente se llenarán las celdas de Nombre de Usuario y Apodo (esta casilla se podrá modificar para identificar el usuario por sus respectivos nombres)

Spark

Spark Contactos Acciones Ayuda

Carlos Eduardo Maldonado

En línea

Friends (5 en línea)

- abocanegra - Ausente
- Diego Cardenas
- Johennys Martinez - Ausente

Agregar contactos

Agregar un usuario a la lista de contactos

Nombre de usuario: soportesistemas@msn.vise.com.co

Apodo: soportesistemas

Grupo: Friends

Nuevo

Agregar Cancelar

Henry Ruiz

jbogoya

Karen Vilo Bru !

klopez

laaron

Leidy Vargas

Contactos Conferencias

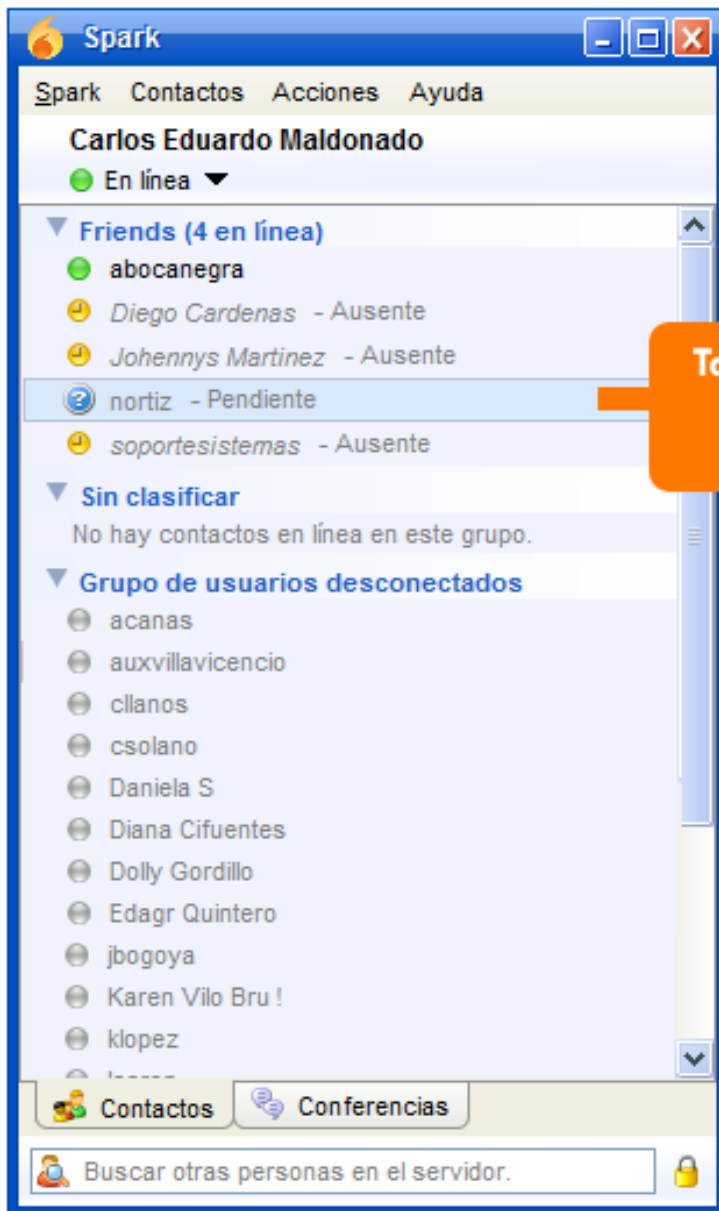
Buscar otras personas en el servidor.

Estas casillas se llenan automáticamente

Para Finalizar Click en Agregar

En la casilla de Apodo, puede colocar el nombre de la persona para identificarla

6) Una vez se envíe agregar contacto, entrara en un periodo “pendiente” que se activará cuando la persona agregada acepte la invitación



Tan pronto agrega un contacto nuevo este queda en un estado "pendiente" hasta que el lo acepte